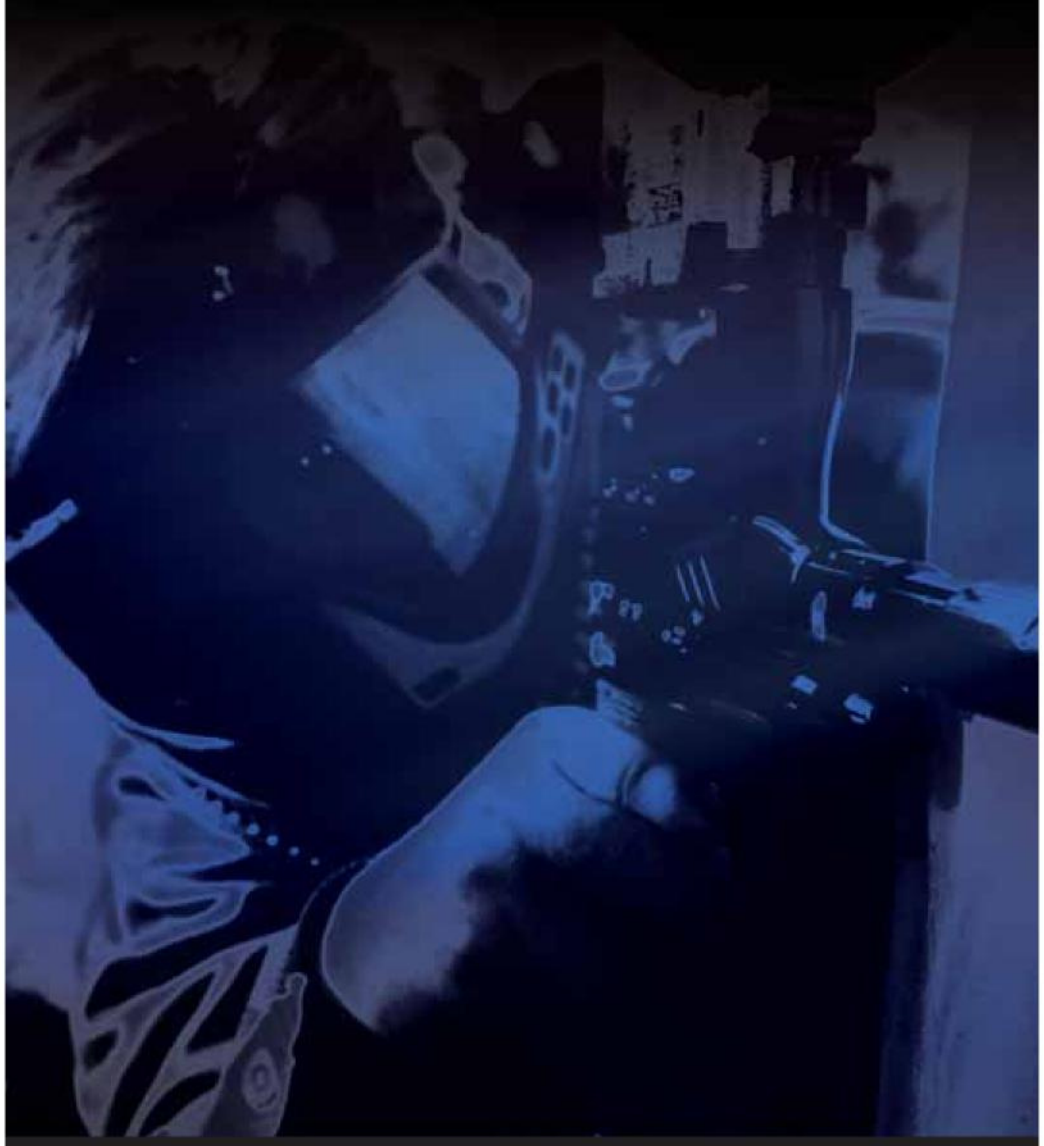
Manual del operador del marcador de



PIRANHA

El Piranha® es un marcador de paintball diseñado para disparar bolas de pintura de calibre .68 que se usan en el deporte del paintball. El Paintball es un deporte competitivo y recreativo que se juega en todo el mundo. El equipamiento especial utilizado en el paintball incluye a los marcadores de paintball, que son pistolas de aire, y bolas de pintura, que son cápsulas de gelatina llenas de líquido que marcan con un color brillante. El objeto del juego es capturar la bandera del equipo opositor, y mientras están en esta búsqueda, los jugadores

ADVERTEN

EL GTI PIRANHA® GTI MAS EL MARCADOR DE PAINTBALL NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR DAÑOS SERIOS O LA MUERTE. LA PROTECCION DE LOS OJOS DISEÑADA PARA EL PAINTBALL DEBE SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL RANGO. LEA ESTE MANUAL DEL OPERADOR COMPLETAMENTE ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR EL MARCADOR DE PAINTBALL PIRANHA®.

DECLARACION DE RESPONSABILIDAD

ESTE MARCADOR DE PAINTBALL SEMI AUTOMATICO PIRANHA® ES ENTREGADO POR KEE ACTION SPORTS (KEE), CON EL EXPRESO ENTENDIMIENTO DE QUE EL COMPRADOR ASUME TODA LA RESPONSABILIDAD QUE SE GENERE POR LA MANIPULACION INSEGURA DE ESTE MARCADOR EN CUALQUIER ACCION QUE VIOLE CUALQUIER LEY O REGULACION APLICABLE. KEE NO ASUME RESPONSABILIDAD ALGUNA, Y NO SERA RESPONSABILIZADO POR CUALQUIER DAÑO PERSONAL O PERDIDA DE PROPIEDAD O DE VIDA COMO

LEA ESTE MANUAL DEL OPERADOR COMPLETAMENTE ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR EL MARCADOR DE PAINTBALL KEE PIRANHA®.

PIRANHA® ES UNA MARCA REGISTRADA DE KEE ACTION SPORTS.

KEE ACTION SPORTS (KEE), FABRICANTE DE LA LINEA DE MARCADORES DE PAINTBALL KEE PIRANHA®, ES UN FABRICANTE LIDER EN LA INDUSTRIA Y DISTRIBUIDOR MAYORISTA EN LUGARES CLAVE EN TODOS LOS ESTADOS UNIDOS. SEDE PRINCIPAL: 570 MANTUA BLVD., SEWELL, NJ 08080 USA; PHONE 1.800.724.6822; KEEACTIONSPORTS.COM.

ADVERTEN

ESTE MARCADOR DE PAINTBALL ESTÁ PREVISTO PARA SU VENTA SOLO A ADULTOS DE 18 AÑOS DE EDAD O MÁS, PARA SU USO CONFORME A TODAS LAS LEYES Y REGULACIONES APLICABLES. SE RECOMIENDA LA SUPERVISION DE UN ADULTO EN TODO MOMENTO EN QUE UN MENOR ESTE MANIPULANDO ESTE MARCADOR DE PAINTBALL. TODAS LAS PERSONAS DENTRO DEL RANGO DEBEN USAR GAFAS PROTECTORAS Y PROTECCIÓN DE

PIRANHA® MANUAL DEL OPERADOR

TABLA DE CONTENIDOS

6 PREGUNTAS MÁS CONTESTADAS 3
SEGURIDAD DEL PAINTBALL __ REGLA_____ S 4
INSTRUCCIONES DE OPERACIÓN..... 6
AIRE/GAS COMPRIMIDO 8
AJUSTE DE VELOCIDAD..... 10
ESPECIFICACIONES 12
MANTENIMIENTO Y LUBRICACIÓN..... 17
DETECCIÓN DE FALLAS..... 25
GARANTÍA 29
DIAGRAMA I

KEE SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR O CAMBIAR SUS MARCADORES SIN INCURRIR EN NINGUNA OBLIGACIÓN DE INCORPORAR TALES MODIFICACIONES O CAMBIOS EN CUALQUIERA DE SUS PRODUCTOS QUE HAYAN SIDO VENDIDOS ANTES DE LAS MODIFICACIONES. LA INFORMACIÓN DE ESTE MANUAL DEL OPERADOR PUEDE SER ACTUALIZADA O CAMBIADA SIN PREVIO AVISO.

ESTE MANUAL DEL OPERADOR ESTÁ PREVISTO PARA PERMANECER CON EL MARCADOR DE PAINTBALL EN CUALQUIER TRANSPERENCIA DEL MARCADOR, SEA A TRAVES DE LA VENTA, REVENTA O ENTREGA DE ESTE EN CUALQUIER FORMA. UN MANUAL DEL OPERADOR ACTUALIZADO O DE REEMPLAZO SE PUEDE OBTENER EN: KEE ACTION SPORTS, 570 MANTUA BLVD., SEWELL, NJ 08080 USA; TELEFONO: 1.800.724.6822; WEB: KEEACTIONSPORTS.COM. LAS PREGUNTAS ACERCA DE LA OPERACION DEL MARCADOR DE PAINTBALL PIRANHA® PUEDEN DIRIGIRSE A KEE ACTION SPORTS, O VISITANDO KEEACTIONSPORTS.COM PARA VER LAS NOVEDADES RESPECTO A SU COMPRA EN PIRANHA®.

6 PREGUNTAS MÁS

conectar el aire.

Revise ___ si el sello de la taza tiene

2. Baja

velocidad (hacerlo disparar más duro)1. Revise que la fuente de aire esté adecuadamente llenada.

3. Retire la unidad de perno/martillo y limpiela. Limpie dentro del área receptora donde se ubica la unidad de perno/martillo. Lubrique todos los O rings en la

5. cambiar a un resorte de martillo más rígido. Ver pagina 10

antes de cambiar

no reemplace el O rings del martillo azul O rings! El marcador necesita un O rings de martillo azul Piranha® para funcionar

4. Mantenimiento regular Ver páginas

6. ¿Qué cosa es el deslizante de liberación del muelle? El deslizante de liberación de muelle es un deslizante mecanico que le permite reinstalar su unidad de perno/bloque/martillo de regreso a su

de la caja? 1. ¿Esta lleno el tanque? Todos los tanques enviados por correo vienen vacios.

2. ¿Está amartillado el marcador? Siempre amartille el marcador antes de sacarlo

REGLAS DE SEGURIDAD BASICA ¡LA

ADVERTEN

EL MARCADOR DE PAINTBALL KEE PIRANHA® NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR SERIOS DAÑOS O LA MUERTE. LA PROTECCIÓN DE LOS OJOS DISEÑADA PARA EL PAINTBALL DEBE SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL RANGO. LEA ESTE MANUAL DEL OPERADOR COMPLETAMENTE ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U OPERAR EL MARCADOR DE PAINTBALL KEE PIRANHA®.

Lea este manual del operador completamente antes de cargar, presurizar u operar el marcador de paintball Piranha®.

Use siempre gafas protectoras y protección de manos diseñados especificamente para paintball al disparar este o cualquier marcador de paintball.

Toda persona dentro del rango de un area donde se este usando un marcador de paintball debe usar guantes y gafas protectoras diseñadas especificamente para

Opere un marcador de paintball sólo en áreas donde sea seguro y

Legal hacerlo. El mal uso de este marcador de paintball puede traer

como resultado consecuencias penales, incluyendo cárcel.

Este marcador está previsto para venderse a adultos de 18 años o más de edad solamente.

Durante el juego, siga las instrucciones del arbitro y todas las reglas de seguridad. Evite disparar a un jugador en las areas de la cabeza, cuello o ingles.

Juegue paintball sólo donde se sigan las reglas de un

Todos los marcadores de paintball deben ser cronometrados regularmente. Ajuste el marcador para disparar paintballs a una velocidad menor a 300 pies por segundo (fps) y/o que no exceda la velocidad límite fijada por el parque de paintball donde se usa el marcador. Cronometre el marcador a intervalos regulares durante el dia, asi como en el

Siempre hay posibilidad de que una bala de paintball este alojada en el barril del marcador aun cuando no este visible en la camara. Para revisar si el marcador esta descargado: retire el sistema de aire y dispare el marcador en una dirección segura. Retire la tolva, inspeccione visualmente si hay una bala de paintball en la camara, retirela e inspeccione nuevamente el

Los marcadores con reguladores sostienen la presión aún cuando se haya retirado el tanque. Dispare el marcador en una dirección segura luego de retirar el tanque para vaciar de aire

REGLAS DE SEGURIDAD BÁSICA DEL PAINTBALL

Este marcador de paintball opera usando gas o aire comprimidos a rangos especificos de presión. Siga los procedimientos de seguridad al manipular el gas o aire comprimido. Todo llenado de los cilindros de aire o gas comprimido debe ser

Siempre amartille el marcador antes de insertarle la fuente de gas o aire. Si no se amartilla siempre el marcador antes de colocarle el aire puede causarse un disparo o

Siga las reglas para un manejo seguro del marcador: mantenga el dedo fuera del gatillo hasta que este listo para disparar. Mantenga la boquilla apuntada a una dirección segura. Ademas, inserte firmemente una un tapón de barril o

Los marcadores de paintball con marcos electrónicos tienen gatillos extremadamente sensibles. Tome precauciones adicionales de seguridad en cualquier momento en que manipule o dispare un marcador de paintball electrónico. Para evitar disparar accidentalmente el

Nunca dispare sobre animales domesticos o salvajes.

Nunca marque objetos fuera de los confines del juego o las areas

de disparo autorizadas. Nunca mire hacia abajo en el barril del

Nunca apunte ni dispare un marcador de paintball (cargado o descargado) hacia persona alguna que no tenga lentes y guantes de protección especialmente diseñados para

Antes de desarmar, almacenar o transportar el marcador, retire todas las bolas de paintball del marcador, barril y cargador, retire la fuente de aire y retire todo el aire o gas del marcador. Inserte la tapa del barril y coloque el seguro mecanico en la posición

Lleve el marcador en una caja o bolsa dura

Guarde el marcador en forma segura para evitar el acceso de

La información de los estándares de seguridad está disponible en la American Society for Testing and Materials, 100 Barr Harbor Drive, West Conshohocken, PA 19428 2959; telefono 1.610.832.9500; www.astm.org. "Standard Practice for Paintball Field Operation" (Practica estandar para la operación de campos de paintball) es la publicación F1777 97, and "Standard Specification for Eye Protective Devices for Paintball Sports" (Especificación estandar para dispositivos de protección ocular para deportes de paintball) es la

OPERACIÓN DEL MARCADOR

ADVERTEN

Toda persona dentro del rango de un area donde se este usando un marcador de paintball debe usar guantes y gafas protectoras diseñadas especificamente para paintball.

1. Inserte el barril roscado

2. En este momento, no inserte la fuente de aire o el cargador no cargara paintballs en el marcador.

Figure 1. Tire

4. Inserte la tapa del barril

4. Tire el manubrio de amartillado directo hacia atras desde la parte posterior del marcador hasta que el mecanismo de amartillado enganche en su posición amartillada. Ver las figuras
   1. Siempre amartille el marcador antes de ponerle aire.

Figure 2. Tire

6. Apague ("OFF")

8. Apriete el gatillo con una presión pareja. El manubrio de amartillado golpeara hacia adelante a la posición no

10. Amarti

Figure 2a.

ADVERTEN

Siempre amartille el marcador antes de insertar la fuente de aire. Al marcador se puede descargar si la fuente de aire se inserta antes de que el marcador este

ADVERTEN

El marcador contiene gas o aire comprimido al ser presurizado. Nunca desarme el marcador hasta retirar todo el gas o aire del sistema. Las reglas para un manejo seguro de gas o aire comprimido deben seguirse en todo momento.

8. Siga las reglas de seguridad para el manejo de aire/gas comprimido. Si hay alguna fuga en el marcador, consulte
la guía de detección de fallas o un armero calificado en armas de aire. Utilice SÓLO cilindros para aire comprimido o gas que cumplan con todas las leyes y regulaciones aplicables, incluyendo, pero no limitándose a aquellas del departamento de Transporte de los EEUU, OSHA, Asociación de Gas Comprimido y/o la Sociedad Americana para Pruebas y Materiales.

ADVERTEN

AL AMARTILLAR EL MARCADOR PRESURIZADO, NO SUELTE LA PERILLA DE AMARTILLADO HASTA DESPUES DE QUE EL MECANISMO DE AMARTILLAMIENTO HAYA ENGANCHADO ATRAS EN LA POSICION DE AMARTILLADO; SI SUELTA LA PERILLA DE AMARTILLAMIENTO DURANTE EL

En resumen: primero revise si el O Ring del tanque tiene roturas o rasgados, luego inserte la fuente de aire atornillando los hilos del tanque o el adaptador de la fuente de aire en la asa de la linea de fondo roscado en la base del gancho. Asegurese de que el marcador este armado antes de conectar el aire. Si hay fuga, revise el O Ring del tanque. Si hay daños, reemplacelo.

9. Con las gafas de seguridad puestas, pruebe el funcionamiento luego de insertar la

ADVERTEN

ANTES DE DESARMAR, ALMACENAR O TRANSPORTAR EL MARCADOR, RETIRE LA FUENTE DE AIRE PRIMERO Y LUEGO RETIRE TODAS LAS BOLAS DE PAINTBALL DEL MARCADOR, BARRIL Y CARGADOR. RETIRE TODO EL GAS O AIRE DEL MARCADOR. INSERTE LA TAPA DEL BARRIL Y DESLICE EL

EL SEGURO ES UN PEQUEÑO DESLIZANTE MECANICO A LA IZQUIERDA DEL MARCADOR SOBRE EL GATILLO. CUANDO EL SEGURO ESTA "APAGADO" (OFF), UN PUNTO ROJO SE HACE VISIBLE SOBRE EL MARCADOR. EL GATILLO TODAVIA SE

fuente de aire: Apriete el gatillo. El marcador debera disparar aire y la perilla de amartillado debera hacer un ciclo hacia adelante y hacia atras, deteniéndose en la posición de amartillamiento, luego de cada presión del gatillo. Repita varias veces. Las varillas de amartillado de descarga cabecearan un poco, pero no completaran su camino.

EL MARCADOR PIRANHA® DISPARA UNA BOLA DE PAINTBALL POR CADA PRESIÓN DEL GATILLO, Y SE RECARGA SOLA LUEGO DE CADA DISPARO.

10.Apague el marcador (version electrónica) o deslice el seguro hacia adelante (version semi auto). Entonces las bolas de paintball pueden ser cargadas.
El marcador de paintball Piranha® puede ser impulsado pot CO_2, aire comprimido regulado o Nitrogeno regulado.

LAS REGLAS DE SEGURIDAD PARA EL MANEJO DE GAS O AIRE COMPRIMIDO DEBEN SEGUIRSE EN TODO MOMENTO.

PRESIÓN DE OPERACIÓN Y PRESIÓN DE ENTRADA

- RANGO DE PRESIÓN DE OPERACION: DE 500 A 1000 P.S.I. EN PIRANHAS SIN REGULADORES.
- LA PRESION DE ENTRADA MAXIMA RECOMENDADA ES 1000 P.S.I.
- NO EXCEDA LAS PRESIONES RECOMENDADAS.

No deje el cilindro ni el marcador presurizado en la luz directa del sol ni expuestos a una fuente de calor. La alta temperatura aumentara la presión del gas comprimido o del aire a niveles peligrosos. Piranha usualmente necesita 650 P.S.I. para completar el ciclo y lograr la velocidad correcta.

AJUSTE DE VELOCIDAD

1. Cronometre el marcador usando el procedimiento con un cronómetro estándar y siguiendo las reglas de seguridad. La velocidad de disparo variara en base a muchos factores, como la pintura, el clima o el sistema de aire.

2. Ajuste la velocidad usando una llave allen de 3/32" para girar el ajustador de velocidad. Ver la figura 6. Gire el ajustador en sentido horario para aumentar la velocidad. Gire el ajustador en sentido antihorario para disminuir la velocidad. Ver la figura 7. Al girar el ajustador de velocidad cambia la cantidad de tensión sobre los resortes del martillo. El resorte del martillo puede cambiarse para un ajuste adicional de velocidad; inserte un resorte mas rígido para aumentar la velocidad uno menos rígido para disminuir la velocidad (la tensión del resorte en orden de mas fuerte a mas débil: rojo, azul, blanco). Ver página siguiente para mayor información acerca de los resortes.

3. Cronometre el marcador luego de cada ajuste de velocidad.

4. Cronometre el marcador a intervalos regulares durante el día, así como en el momento en que la fuente de aire se rellena o cambia, cualquier momento en que se cambie el barril y a pedido de cualquier jugador u oficial del juego.

El resorte de martillo ensamblado con el marcador de paintball The Piranha© esta previsto para proporcionar la velocidad de disparo apropiada para la mayoría de

ADVERTEN

Todos los marcadores de paintball deben ser cronometrados regularmente. Ajuste el marcador para disparar paintballs a una velocidad menor a 300 pies por segundo (FPS) y/o que no exceda la velocidad límite fijada por el parque de paintball donde se usa el marcador.

Cronometre el marcador a intervalos regulares durante el día, así como en el momento en que la fuente de aire se rellena o cambia, cualquier momento en que se cambie el barril y a pedido de cualquier jugador u oficial del juego

es del juego de paintball en exteriores y proporcionara un rango de velocidades adecuado para la mayoría de condiciones. La velocidad de disparo variará en base a la forma del gas comprimido regulado o el aire usado para impulsar el marcador, la temperatura exterior y otros factores.
No exceda una velocidad de 300 pies por segundo (FPS).

Figura 6. La llave de 3/32 allen usada para ajustar la velocidad

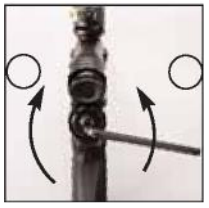


Figura 7. Sentido horario aumenta la velocidad. En

RESORTES DE AJUSTE DE

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

1. Nunca permita que el marcador dispare a velocidades mayores que 300 FPS.
2. Siempre retire la fuente de gas y todas las bolas de paintball de su marcador antes de desarmar cualquier parte de este.
3. Antes de cambiar cualquier componente de un marcador de paintball, entienda totalmente el manual completo del operador.
4. Al cambiar los resortes o cualquier otra cosa que alterará la velocidad de disparo del marcador, tenga un cronometro apropiado disponible para probar los resultados.

¡LA SEGURIDAD

VER LA PAGINA 17 PARA LAS INSTRUCCIONES DE ARMADO Y

ESPECIFICACIONES

Juego	Semi automática de grado de torneo impulsada por
Cuerpo	Aluminio rosado y pulido, portado para todos los modelos
Cañón	Polímero durable de la era espacial con
Cerrojo	Deslizador mecánico
Bolas de paintball	"Calibre .68" (.68 pulgadas de diámetro). Bolas de paintball RPS recomendadas
Fuente de aire	Acepta conexiones estándar para CO2, N2 regulado, o aire comprimido regulado
Presión de	No debe exceder 1000 PSI

DESARMADO

El Piranha® es facil de desarmar para su limpieza y mantenimiento básico. Se recomienda siempre hacer limpieza y mantenimiento. Mantenga los tornillos ajustados. Reemplace los componentes desgastados con repuestos de fabrica; todas las fugas deben ser reparadas prontamente. Las reparaciones de lo sistemas de aire se realizan mejor en la fabrica o en un

ADVERTEN

NO INTENTE REALIZAR PROCEDIMIENTOS DE MANTENIMIENTO A MENOS QUE SE ENCUENTRE CALIFICADO PARA HACERLO. NO DESARME EL MARCADOR A MENOS QUE ESTE DRENADO COMPLETAMENTE DE GAS O AIRE COMPRIMIDO Y TODAS LAS BOLAS DE PAINTBALL HAYAN SIDO RETIRADAS. TODO LLENADO DE LOS CILINDROS

CONTACTE A KEE SI NECESITA AYUDA EN LA REPARACIÓN E INFORMACIÓN RESPECTO A LAS INSTALACIONES DE REPARACION DE PIRANHA®. TELEFONO 800.724.6822;

EL SISTEMA DE AIRE DEL MARCADOR DE PAINTBALL DEBE SER REPARADO O REEMPLAZADO SÓLO CON COMPONENTES DE LA PRESION NOMINAL CORRECTA.

PROCEDIMIENTO DE DESARMADO

1. Antes de desarmar el marcador, retire primero el tanque de aire, luego retire todas las bolas de Paintball del marcador, barril y cargador.

Figura 8. Retire el pasador de pelado de campo para

2. Deje la tapa del barril insertada firmemente en este y mantenga el barril apuntado en una dirección segura.
3. Para retirar la unidad de perno(martillo, retire primero el pasador de pelado de campo. Ver figura 8. El pasador de pelado de campo

4. Agarre la unidad del bloque y lentamente empiece a tirar la unidad de perno/martillo fuera del marcador. Ver Fig 9.

5. Cuando la unidad de perno/martillo esté medio salida, agárrela con una mano y siga

Figura 9

Figura 10 Agarre la unidad.

Figura 11 Unidad de perno/martillo retirada.

LUBRICACIÓN

Se recomienda usar aceite de marcador de paintball 100% sintético para lubricar el marcador. No use ningún aceite diferente del mencionado o corre el riesgo de arruinar los O Rings.

1. Antes de cada inserción od la fuente removible de aire (tanque o línea remota) en el asa, limpie los hilos y ponga dos gotas de aceite en ellos.
2. Luego de retirar la unidad de perno/martillo, limpie cualquier pintura o suciedad. Ponga una gota de aceite en cada O Ring. Ver Figura 11. Solo reemplace el Blue Hammer O Ring (#39) con otro Blue Hammer O Ring o el marcador no reamartillara apropiadamente.
3. Antes de atornillar el barril en el marcador, limpie los hilos del barril.
4. La forma mas rapida de aceitar completamente el Piranha® es sacando el barril, colocar 6 gotas de aceite en el asa (#43), atornille la botella sobre el aceite y dispare el marcador una docena de veces sin el barril.
5. No hay necesidad de aceitar el interior del barril. Aceitar el barril disminuirá la exactitud.

MANTENIMIENTO REGULAR PARA EL PIRANHA®

1. Limpie toda la pintura salida regularmente. Haga esto antes de aceitar el marcador.
2. Aceite el marcador cada vez que juegue con aceite sintetico para marcador. Nunca use aceite 3 en 1. El aceite no sintetico puede contaminar la muesca de la bola y el O Ring del martillo, haciendo que el marcador no funcione.
3. La forma mas rapida de aceitar su Piranha es aplicar 6 gotas en el asa (#43) y atornillar la botella sobre el. Saque el barril y dispare al marcador una docena de veces para hacer ciclos de aceite en el marcador.
4. Inspeccione los O Rings del perno y O Pin Blue Hammer luego de cada vez que aceite el marcador. Asegúrese de que esten recibiendo aceite.
5. Limpie al alimentador vertical, asi como el barril. Si hay aceite o pintura presente, el marcador no disparará en forma exacta.
6. Nunca lave la unidad del perno con agua a menos que vaya a aceitarla antes de rearmarla. Secar antes de aceitar.
7. Revise la ranura de la bola (#20) cada 25,000 disparos. Reemplazar si esta usada o rota.
8. Nunca estire el resorte del martillo para aumentar la velocidad. Esto acortara la vida del resorte.

PROCEDIMIENTO DE REARMADO (DESLIZANTE DE LIBERACIÓN DEL MUELLE)

1. Ver figuras del 15 al 25, que muestran el procedimiento para rearmar la unidad de perno/martillo. Una vez rearmado, sostenga la unidad de perno/martillo con una mano. Ver la figura 24. Presione suavemente hacia el marcador hasta que deje de deslizarse hacia adelante a medio camino dentro del cuerpo del marcador. Ver figura 25.

MANTENIMIENTO Y ENSAMBLAJE

Figura 25. El botón deslizante de liberación de muelle

está ubicado a la izquierda del marcador cerca de la parte superior del panel de agarre izquierdo. siga presionando la unidad hacia adentro del marcador. presionar el botón permite que la unidad de perno/martillo se deslice fácilmente el resto del camino hacia el marcador. el deslizador de liberación de muelle tiene que ser presionado hacia arriba sobre los marcos eforce. ver
figura 36.

3. el pasador de pelado de campo debe insertarse a la izquierda del marcador.

4. luego del rearmado, siga los procedimientos de este manual para añadir el sistema de aire,

figura 13

figura 14

figura 15

figura 16

figura 17

figura 18

cargador y bolas de paintball.

figura 22

figura 23

figura 24

figura

REMOCIÓN DE LA VÁLVULA Y SELLO DE LA TAZA

ADVERTENCI

NO INTENTE DESARMAR COMPLETAMENTE SU PIRANHA® A MENOS QUE ESTÉ CALIFICADO PARA HACERLO.

CONTACTE A KEE SI NECESITA AYUDA EN LA REPARACION E INFORMACION RESPECTO A LAS INSTALACIONES AUTORIZADAS DE REPARACION DE PIRANHA®. TELEFONO: 1.800.724.6822 WEB: KEEACTIONSPORTS.COM

1. ANTES DE DESARMAR EL MARCADOR RETIRE LA FUENTE DE AIRE, LUEGO RETIRE TODAS LAS BARRIL Y CARGADOR.

3. DESTORNILLE EL ASA SLUG PARA ACCEDER A LA UNIDAD DE SELLO DE LA TAZA. VER FIGURA 25. RETIRE EL RESORTE DE LA VALVULA, LA

FIGURA

FIGURA

3. PARA RETIRAR EL SISTEMA DE AIRE DE LA LÍNEA INFERIOR, SAQUE EL ASA DE LA LÍNEA INFERIOR DEL MANUBRIO RETIRANDO LOS DOS TORNILLOS (#42). VER FIGURA 27. LA LLAVE ALLEN DE 5/32" PARA ESTE PROCEDIMIENTO NO ESTA INCLUIDA CON EL MARCADOR. LUEGO DESTORNILLE EL

LÍNEA INFERIOR

FIGURA 27

TORNILLO ALLEN

FIGURA 28 TORNILLO ALLEN

NOTA: ASEGÚRESE DE QUE EL MARCADOR ESTÉ DESMARTILLADO

4. PARA RETIRAR EL MARCO DEL GATILLO DEL RECEPTOR, RETIRE LOS DOS TORNILLOS ALLEN DE CABEZA DE 1/8" (#29) DEBAJO DEL RECEPTOR. UNO ESTÁ AL FRENTE DE LA PROTECCIÓN DEL GATILLO Y OTRO DETRAS DE LA PORCIÓN DE AGARRE DEL MARCO. VER

6. PARA ACCEDER A LA VÁLVULA USE UN DESARMADOR PLANO PARA RETIRAR EL PEQUEÑO TORNILLO DE BRONCE UBICADO EN EL CENTRO DE LA PARTE INFERIOR DEL RECEPTOR (#26). VER FIGURA 29. PARA RETIRAR EL CUERPO DE LA VALVULA, USE UNA ESPIGA DE MADERA DE EXTREMO PLANO O EL LADO DEL BORRADOR DE UN LAPIZ PARA PRESIONAR

IMPORTANTE: Los O-rings del cuerpo de la válvula y la porción frontal de la válvula del receptor deben estar bien aceitadas antes de la inserción del cuerpo de la válvula.

REMOCIÓN DE LA VÁLVULA

6. EL CUERPO DE LA VALVULA DEBE INSERTARSE CORRECTAMENTE CON LA SUPERFICIE PLANA DE LA VALVULA LEVANTADA Y EL AGUJERO MAS GRANDE APUNTANDO HACIA EL FRENTE DEL MARCADOR. TENGA CUIDADO AL REINSERTAR EL CUERPO DE LA VALVULA. CUALQUIER RASPADO EN EL FRENTE PUEDE CAUSAR FUGAS. USE UNA ESPIGA DE MADERA CON EXTREMO PLANO O EL LADO DEL BORRADOR DE UN LAPIZ PARA PRESIONAR EL CUERPO DE LA VALVULA HACIA EL FRENTE DEL

FIGURA 29

FIGURA 30

FIGURA

LAS PREGUNTAS ACERCA DE LA OPERACION DEL MARCADOR DE PAINTBALL KEE PIRANHA® DEBEN DIRIGIRSE A: KEE ACTION SPORTS, 570 MANTUA BLVd., SEWELL, NJ 08080 USA; TELEFONO: 1.800.724.6822 OR KEEACTIONSPORTS.COM PARA CUALQUIER ACTUALIZACIÓN RESPECTO A SU

ADVERTENCI

NO INTENTE REALIZAR PROCEDIMIENTOS DE MANTENIMIENTO A MENOS QUE SE

ESTA GUIA DE DETECCIÓN DE FALLAS NO CUBRE TODAS LAS SITUACIONES QUE UN INDIVIDUO PODRIA ENCONTRAR. CONTACTE A KEE SI NECESITA AYUDA EN LA REPARACION E INFORMACION RESPECTO A LAS INSTALACIONES AUTORIZADAS DE REPARACION DE PIRANHA®.. TELEFONO 1.800.724.6822 WEB

EL SISTEMA DE AIRE DEL MARCADOR DE PAINTBALL DEBE SER REPARADO O REEMPLAZADO CON COMPONENTES DE LA PRESION NOMINAL CORRECTA.

ANTES DE DESARMAR EL MARCADOR, RETIRE LA FUENTE DE AIRE; RETIRE TODAS LAS BOLAS DE PAINTBALL DEL MARCADOR, BARRIL Y CARGADOR. PARA REVISAR SI EL MARCADOR ESTA DESCARGADO: RETIRE EL SISTEMA DE AIRE Y DISPARE EL MARCADOR EN UNA DIRECCIÓN SEGURA. RETIRE LA TOLVA, INSPECCIONE VISUALMENTE LA CAMARA POR SI HAYA UNA BOLA, RETIRE E INSPECCIONE SI EL BARRIL TIENE UNA BOLA DE PAINT BALL. NUNCA MIRE

EL SISTEMA DE AIRE DEL MARCADOR DE PAINTBALL DEBE SER REPARADO O REEMPLAZADO CON

FUGA DE

Fuga en la fuente de presión entre la válvula del tanque	no llene el cilindro. Llevar inmediatamente a
Fuga en el barril	Revise el frente del sello de la taza donde toca la válvula por si tiene desgaste o surcos. Reemplazar si la fuga continúa.
Fugas en la conexión entre el asa y el tanque	Revise el O ring del tanque en conexión o en conector de
Fugas en la conexión entre la manguera de aire trenzada	requiere desarmar la unidad d y el accesorio póngase en contacto con la fabrica o un centro de reparación autorizado.
Fugas en el cuerpo del marcador o pesadamente abajo del	requiere remoción de la válvula e inspección barril del O ring de la válvula frontal (se le puede reemplazar con O rings de botellas), el sello de la taza y la superficie de la válvula donde el sello de la taza toca la válvula. Una válvula reinstalada al reves causara una fuga. nunca use un destornillador u
Fugas en la conexión entre la empuñadura delantera	Retire la empuñadura delantera y revise los O rings.

GATILLO Y DISPARO

El gatillo se tira hacia atras y el marcador no dispara	revise que el seguro esta atras y el punto rojo este visible. Revise que el marcador este amartillado, que la fuente de aire esté correctamente insertada y la fuente de aire este
La acción del gatillo no se siente sin problemas.	Revise el pasador encima del gatillo. Use el punzón central para
El marcador sigue funcionando (cicla parcialmente mas de una vez cuando se aprieta el gatillo)	revise que la fuente de aire este correctamente adherida al marcador. Revise que la fuente de aire este
El marcador dispara pero no reamartilla	Revisé si el O ring blue hammer esta gastado y reempacelo
	(#39) si es necesario usando un O ring de fabrica solamente. Un O ring del tanque no funciona. Usar cualquier cosa diferente a un O ring blue hammer puede causar un funcionamiento complicado
El seguro falla	Saque el panel de marco de agarre izquierdo y vea si el resorte de seguridad (#48) y la bola de seguridad (#47) estan todavia en su surco. Si no lo están, llame a KEE

VELOCIDA (NO EXCEDER LOS 300 PIES-POR-SEGUNDO)

Baja	Revise que la fuente de aire este adecuadamente llenada
Baja	Ajuste el ajustador de velocidad en sentido horario
Baja	Retire la unidad de perno/martillo y limpiela; limpie dentro del area del receptor donde la unidad de perno/martillo se ubica; lubrique todos los O rings sobre
Baja	Cambiar a un resorte de martillo mas rigido
Alta	Ajuste el ajustador de velocidad en sentido antihorario
Alta	Cambiar a un resorte de martillo mas regido

DETECCION DE FALLAS

BOLAS DE PAINTBALL

Siempre revise si tiene bolas de paintball de baja calidad antes de jugar.

En cualquier momento en que la pintura se enfría o caliente mucho, siempre hay probabilidad de que se arruine.

no vuela

Revise si encuentra pintura rota o aceite en el barril, el cargador, tubo de alimentación y la camara. El área de la unidad de perno/martillo debe tambien

GARANTÍA

barril

Revise la muesca de la bola (#20) y reemplacela si es necesario; revise que

RECIBO ORIGINAL DE COMPRA

no cae en el tubo de

Sacuda el cargador, revise si el cargador y el tubo de

VEN

dos bolas disparadas a la vez

Revise la muesca de la bola (#20) y reemplace si es

TA O

dispare sólo bolas de paintball rps de calidad. Premium, el y Marballizer® son las bolas de paintball recomendadas para usarse

TALON DE

BARRIL EMPAQUE

Guarde su recibo de compra venta original o talon de empaque.

El barril esta

KEE se enorgullece de fabricar productos de paintball de alta calidad que le duran

Revise el O ring del barril (#39) y ajuste firmemente el barril. No aceite el O ring

El barril generico no ajusta

muchos años de entretenimiento sin problemas. En caso experimentara dificultad alguna en operar o dar

Es dificil ajustar los hilos en el receptor, revise que los hilos en el barril coincidan. Si no coinciden los hilos, el barril no está diseñado para usarse con el

mantenimiento a este marcador de paintball Piranha® por favor vuelva a leer el manual del operador con cuidado. Si necesita mas ayuda, contactee a KEE al 1.800.724.6822.

PROCEDIMIENTO DE RETORNO POR REPARACIÓN EN GARANTÍA Un producto retornado debe estar acompañado de un número de autorización de retorno (RA) en la parte exterior de la caja; por favor llame a KEE al 1.800.724.6822 para obtener un numero de RA antes de enviar el producto a KEE. Toda garantía y retorno debe estar acompañada por el nombre, dirección y telefono del operador. Incluir el fax del operador.

REPARACIONES FUERA DE GARANTÍA Si se necesitara reparaciones en un marcador Piranha® que está fuera de garantía, contactee a KEE al 1.800.724.6822 para información respecto a las instalaciones de reparación autorizadas por Piranha®.

Cualquier marcador Piranha® regresado a KEE para reparaciones fuera de garantía debe ser acompañado por un numero de RA descripción de la posible falla e información del operador solicitada en el

GARANIIA

y e mail si es posible. El operador debe retirar todas las bolas de paintball antes de enviarlo y debe empacar el producto en forma segura para evitar daños durante el envío. Incluya una breve descripción de lo que no está aparentemente funcionando en forma correcta. Enviar a: KEE 55 Howard Ave., Des Plaines, IL 60018 USA.

Recibo de compra venta o talón de empaque es opcional para reparaciones fuera de garantía. Por favor notar que habra un cobro minimo de mano de obra de $20 y puede haber cargos adicionales por repuestos para reparar un item/producto que no este cubierto por la garantía. Un estimado de los costos de reparación se proporcionara al cliente y se obtendra una autorización para completar las reparaciones antes de que se hagan las reparaciones adicionales.

PIRANHA

DETECCIÓN DE FALLAS

KEE Action Sports (KEE), extiende una garantía al comprador original de que el Piranha® GTI PLUS
, marcador de paintball, esta libre de defectos en materiales y manufactura por un período de un año desde la fecha de compra. La obligación de KEE bajo esta garantía se limitara a reparar o reemplazar cualquier parte del producto que se encuentre defectuosa.
El servicio para este reemplazo o reparación se hara libre de cargo a la entrega del producto a KEE Action Sports (KEE), 55 Howard Ave, Des Plaines, IL 60018 USA; el cliente paga los gastos de envío. Por favor llame a KEE al 1.800.724.6822 para información sobre cómo obtener el servicio de garantía o para conseguir un número de autorización de retorno (RA) antes de enviar el producto a KEE. No envíe su marcador sin obtener primero un número de RA. Por favor asegúrese de embarcar su marcador con una compañía transportadora que le permita hacer seguimiento y asegurar su paquete. KEE no es responsable por pistolas que nunca lleguen a nosotros.

EXCLUSIONES Y LIMITACIONES DE LA GARANTÍA Esta garantía no se aplica en el caso de mal uso o abuso del producto, el uso de repuestos o partes diferentes a las de fábrica, o reparaciones no autorizadas, modificaciones o alteraciones y no se aplica a partes que se hayan vuelto defectuosas por modificaciones, mal uso, abuso o accidente. Esta garantía no se aplica a O rings, sellos de taza, o resortes, o al normal desvanecimiento de acabados anodizados, palladuras u otros desgastes cosmeticos, o a ningun item o parte no fabricada por KEE.

Excepto lo que se establezca expresamente en este documento, KEE no da ninguna garantía, expresa o implicita, incluyendo, pero sin limitarse a garantías implicitas de mercantibilidad o adecuación, para cualquier propósito diferente a aquel para el cual fue diseñado el Piranha® GTI PLUS. Esta garantía le da derechos legales especificos. Usted puede tener otros derechos que

pueden variar de estado a estado.
KEE no es responsable de ningún daño consecuencial o incidental que pudiera surgir del uso u operación del Piranha® o de cualquier falla de la garantía aquí implicada.

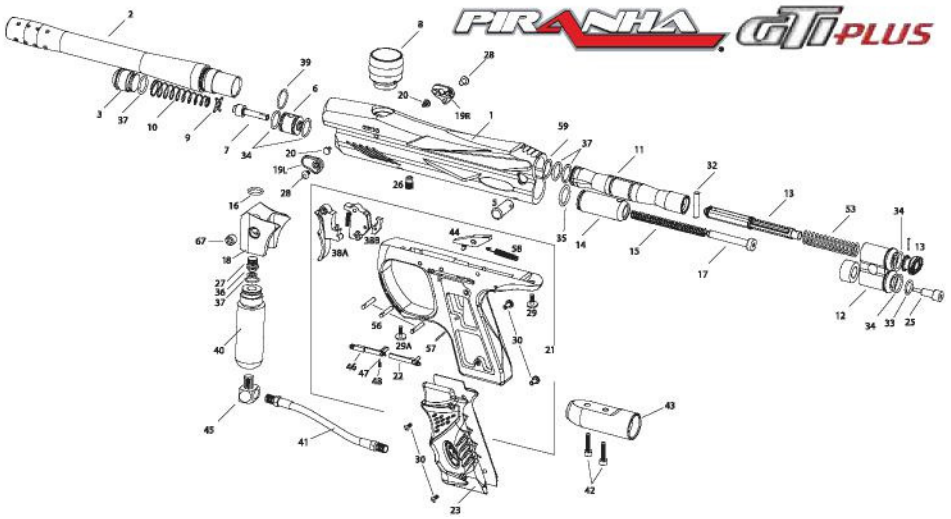
FORMULARIO DE REGISTRO DE LA GARANTÍA por favor llene completamente el formulario de registro adjunto de Piranha® y envíelo a: KEE Action Sports, 570 Mantua Blvd., Sewell, NJ 08080 USA.

El Piranha® es una marca comercial registrada. Derechos de diseño y todos los derechos reservados. Patrones, dibujos, fotografías, instrucciones o manuales son propiedad intelectual del fabricante. Patentes

PIRANHA GTI-PLUS

El Piranha® GTI Plus es capaz de lograr una alta velocidad de fuego y una tolva de agitación como un Extreme Rage® Overdrive™ es recomendable para un mejor rendimiento.

OPERACIÓN DEL MARCADOR PIRANHA® GTI PLUS: 1. Inserte el barril roscado firmemente al marcador. 2. En este momento, no inserte la fuente de aire o el cargador no cargará paintballs en el marcador. 3. Inserte la tapa del barril firmemente en el barril. 4. Tire el manubrio de amartillado directo hacia atrás desde la parte posterior del marcador hasta que el mecanismo de amartillado enganche en su posición amartillada. Siempre amartille el marcador antes de darle aire. Durante el amartillamiento, la varilla de amartillamiento de descarga reculará o "resorteará hacia atrás" en el marcador una vez soltada y sólo se moverá ligeramente durante la operación del marcador. 5. Seguro en "off", 6. Presione el gatillo con una presión pareja. Deberá escuchar el martillo y el perno deslizarse hacia adelante. 7. Amartille el marcador. 8. Antes de insertar la fuente de aire, lea y entienda la sección en el manual sobre "Airelgas comprimido". Siga las reglas de seguridad para el manejo de airelgas comprimido. Si ocurre alguna fuga en el marcador, consulte la guía de detección de fallas o a un armero calificado Utilice sólo cilindros para aire comprimido o gas que cumplan con todas las leyes y regulaciones aplicables, incluyendo, pero no limitándose a aquellas del Departamenteo de Transporte de los EEUU, OSHA, Asociación de Gas Comprimido y/o la Sociedad Americana para Pruebas y Materiales. 9. Con las gafas de seguridad puestas, pruebe el funcionamiento luego de insertar la fuente de aire: Apriete el gatillo. El marcador deberá disparar aire y el manubrio de amartillado deberá hacer un ciclo ligeramente después de cada presión del gatillo, repita varias veces. Las varillas de amartillado de descarga cabecearán un poco, pero no completarán su camino. 10. Deslice el



1A. Cuerpo de receptor aserrado negro mate	79100
1B. Cuerpo de receptor aserrado azul	79101
2. 9" barril	79102
3. Tapa de extremo GTI	79120
5.Unidad de pasador de pelado de campo	79123
6.Cuerpo de valvula	10038
7.Unidad de sello de taza de valvula roja	10027
7.Unidad de sello de taza de valvula	10140
8A.Elevador bajo removible negro	10127
8B. Elevador bajo removible azul mate	79110
8C. Elevador bajo removible metalico	79111
9.Guia de valvula	79112
10.Resorte de valvula	10520
11perno de amartillado de descarga	71597
12. Unidad de bloque de amartillado de	79124
13varilla de amartillado de descarga	79127
14unidad de martillo	79126
15resorte blue hammer	10024
16O Ring del asa	10951
17.Guia de resorte	10257
18A. Adaptador de asa vertical negro	10901
18B. Adaptador de asa vertical azul	79105
18C. Adaptador de asa vertical metalico	79106
19L.Tapa de muesca de bola izquierda	79107
19R.Tapa de muesca de bola derecha	79129
20. muesca de bola	79130
21.Unidad de marco de polimero '07	10160
22.Deslizante de liberacion de muelle	79140
23agarre envolvente	79144
25.Tornillos de velocidad	79145
26.Tornillo de fijacion de valvula	10026
	10519

27.Tornillo asa	71580
28.Tornillo de muesca de bola	10180
29.Tornillo de marco de gatillo	10682
29A.O Ring	
29B.Tornillo del marco del gatillo	71583
30.Tornillos de agarre	10782
32.Pasador de perno	10291
33.O Ring de tornillo de velocidad	10460
34.O Rings de bloque trasero/de	10260
35.O Ring blue hammer	10129
36. Pantallafilbro	71667
37.O Rings del perno	41010
37A.O Ring de gas a traves del agarre	41010
37B. O Ring de bolsa asa	41010
38A.Gatillo	79141
38B. Unidad de lengueta de gatillo	79142
39.O Ring del barril	10161
40.Empuñadura delantera a traves	79121
41.Manguera 8S de 6.25"	47011
42.Tornillo 8S de Linea inferior	42016
43.Adaptador de Linea inferior	79122
44.Muelle	10721
45.Codos de 90°	47000
46.Deslizante de seguridad	79143
47.Bola de seguridad	10730
48.Resorte de seguridad	10750
53.Resorte de descarga	10203
55.Resorte de gatillo	79146
56Pasador de muelle/gatillo	10766
57.Pasador de resorte/gatillo	10767
58.Resorte de muelle	10753
59.O Rings del perno frontal	57758
67. Tapa de 1/8" NPT	47006

ADVERTENCI

EL MARCADOR DE PAINTBALL KEE PIRANHA® NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR SERIOS DAÑOS O LA MUERTE. LA PROTECCIÓN DE LOS OJOS DISEÑADA PARA EL PAINTBALL DEBE SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL RANGO. LEA ESTE MANUAL DEL OPERADOR COMPLETAMENTE ANTES DE CARGAR, PRESURIZAR U

Piranha® Marcadores de Paintball fabricados por:

KEE Action Sports
570 Mantua Blvd.
Sewell, NJ 08080 USA
Llamada gratuita al:
1.800.724.6822

Por favor visite

www.keeactionsports.com

para conseguir actualizaciones para su compra de

Impreso en

v5.5 rev.11/14/07